**✅ 1. Assicurati che session\_service sia in esecuzione**

Se hai usato il framework **Gin in Go**, e hai una main.go con una chiamata a r.Run(":8080"), allora puoi semplicemente eseguire:

go run main.go

Questo dovrebbe avviare il microservizio sulla porta 8080 (di default), quindi sarà raggiungibile su:

http://localhost:8080

**✅ 2. Ottieni un access token da auth\_service**

Invia una richiesta http ad auth\_service in modod da farti ritornare un token valido. Il token ti verrà restituito in una risposta json simile a:

{

"access\_token": "eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9...",

"token\_type": "bearer"

}

Copia **solo il token** (senza virgolette).

**✅ 3. Aggiungi il token alle richieste verso session\_service**

**🔐 Come si aggiunge il token in Postman:**

1. Apri Postman
2. Crea una nuova richiesta verso un endpoint, per esempio:

POST http://localhost:8080/sessions/create

1. Vai alla **tab Headers** e aggiungi:

| **Key** | **Value** |
| --- | --- |
| Authorization | Bearer <IL\_TUO\_ACCESS\_TOKEN> |

Esempio:

Bearer eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9...

1. Vai alla tab **Body**, seleziona raw e scegli JSON, poi inserisci un corpo come questo (per creare una sessione):

{

"player\_id": 1,

“player\_username”: “cicciopasticcio26”

"max\_players": 4

}

*(oppure quello che richiede il tuo handler CreateSession)*

**✅ 4. Verifica che il middleware stia funzionando**

Nel tuo session\_service, se hai configurato il middleware JWT, allora tutte le route protette dovrebbero validare il token prima di eseguire l’handler.

Se il token è **valido**, otterrai la risposta prevista (es. "session created").  
Se è **assente o invalido**, riceverai un errore 401 Unauthorized.